

BADMINTON REGELWERK: DER KOMPAKTE REGEL-GUIDE

1. Das Spielfeld: Wer steht wo?

- **Einzel (Single):** Es gelten die **inneren** Seitenlinien und die **äußere** hintere Grundlinie. (Lang und schmal).
- **Doppel (Double):** Es gelten die **äußeren** Seitenlinien. Beim Aufschlag gilt die **innere** hintere Grundlinie, nach dem Aufschlag das komplette Feld bis zur **äußeren** Grundlinie. (Kurz und breit beim Aufschlag, danach maximal groß).
- **Die Netzhöhe:** Offiziell exakt **1,55 Meter** an den Außenpfosten.
- **Linien-Regel:** Jede Linie gehört zum Spielfeld. Berührt der Ball die Linie auch nur haarscharf, ist er „**GUT**“ (im Feld).

2. Die Zählweise (Rallypoint-System)

- **Matches:** Gespielt wird auf **2 Gewinnsätze** (Best of 3) bis **21 Punkte**.
- **Jeder Punkt zählt:** Unabhängig davon, wer Aufschlag hatte – jeder Fehler und jeder direkte Punktgewinn bringt einen Zähler auf der Anzeigetafel.
- **Die Verlängerung (Ab 20:20):** Es müssen **2 Punkte Vorsprung** herausgespielt werden (z. B. 22:20, 24:22).
- **Die Schallmauer:** Erreicht das Spiel den Stand von **29:29**, entscheidet der nächste Punkt. Wer zuerst **30 Punkte** hat, gewinnt den Satz (30:29).

3. Der Aufschlag: Die goldenen Regeln

- **Rechts oder links?**
 - Eigener Punktstand ist **GERADE** (0, 2, 4, 6...): Aufschlag von **rechts** nach diagonal rechts drüben.
 - Eigener Punktstand ist **UNGERADE** (1, 3, 5, 7...): Aufschlag von **links** nach diagonal links drüben.
- **Die Treffhöhe:** Der Ball muss beim Aufschlag im Moment des Treffens **unterhalb der Taille** (offizielle Richtlinie: maximal 1,15 Meter über dem Boden) getroffen werden.
- **Die Ausführung:** Der Schlägerkopf muss deutlich nach unten zeigen. Beide Füße des Aufschlägers und des Rückschlägers müssen fest auf dem Boden stehen (kein Abheben, kein Laufen während des Aufschlags).

4. Typische Fehler (Faults) – Punkt für den Gegner

Es ist ein Fehler und der Gegner erhält den Punkt, wenn...

- ...der Ball im **Aus** landet, unter dem Netz durchfliegt oder die Hallendecke/Wände berührt.
- ...ein Spieler das Netz oder die Pfosten mit dem **Körper, der Kleidung oder dem Schläger** berührt, während der Ball im Spiel ist.
- ...der Ball auf der **eigenen Netzseite** hängen bleibt oder dort den Boden berührt.
- ...der Ball **zweimal hintereinander** vom selben Spieler oder den Doppel-Partnern geschlagen wird.
- ...der Ball den Körper oder die Kleidung eines Spielers berührt (Schläger-Treffer sind natürlich erlaubt).

5. Wiederholung (Let) – Ballwechsel wird neu gestartet

Es wird kein Punkt vergeben und der Aufschlag wird wiederholt, wenn...

- ...der Aufschläger schlägt, bevor der Rückschläger **bereit** war.
- ...sich die Spieler oder Linienrichter uneinig sind, ob der Ball im Aus war.
- ...ein unvorhergesehenes Ereignis eintritt (z. B. ein Ball vom Nachbarfeld auf den Platz fliegt).

